

MEDIEVAL FANTASY

Legendary Monster

Name: _____ Species: _____ Religion: _____

Age: _____ Description: _____

Size: _____

Skin: _____

Sex: _____

Derangements: _____

Attributes

Physical

Strength ●○○○○○○○○
Dexterity ●○○○○○○○○
Stamina ●○○○○○○○○

Social

Charisma ●○○○○○○○○
Manipulation ●○○○○○○○○
Appearance ●○○○○○○○○

Mental

Perception ●○○○○○○○○
Intelligence ●○○○○○○○○
Wits ●○○○○○○○○

Abilities

Talents

Alertness ○○○○○○○○○
Athletics ○○○○○○○○○
Balance ○○○○○○○○○
Brawl ○○○○○○○○○
Climb ○○○○○○○○○
Dodge ○○○○○○○○○
Empathy ○○○○○○○○○
Intimidation ○○○○○○○○○
Run ○○○○○○○○○
Subterfuge ○○○○○○○○○

Skills

Amphibious ○○○○○○○○○
Blindsight ○○○○○○○○○
Dextr. Combat ○○○○○○○○○
Escape Artist ○○○○○○○○○
Hold Breathe ○○○○○○○○○
Low-light vision ○○○○○○○○○
Scent ○○○○○○○○○
Stealth ○○○○○○○○○
Survival ○○○○○○○○○
Swim ○○○○○○○○○

Feats

Acute Hearing ○○○○○○○○○
Acute Vision ○○○○○○○○○
Agile ○○○○○○○○○
Alert ○○○○○○○○○
Endurance ○○○○○○○○○
Fortitude ○○○○○○○○○
Iron Will ○○○○○○○○○
Lightn. Reflexes ○○○○○○○○○
Stealthy ○○○○○○○○○
Tough ○○○○○○○○○

Standard Attacks

Bite ○○○○○○○○○
Claws ○○○○○○○○○
Gore ○○○○○○○○○
Grapple ○○○○○○○○○
Hoof ○○○○○○○○○
Melee ○○○○○○○○○
Slam ○○○○○○○○○
Stamp ○○○○○○○○○
Tail ○○○○○○○○○
Talons ○○○○○○○○○

Special Attacks

Attach ○○○○○○○○○
Constrict ○○○○○○○○○
Ferocity ○○○○○○○○○
Poison ○○○○○○○○○
Pounce ○○○○○○○○○
Rage ○○○○○○○○○
Rake ○○○○○○○○○
Stampede ○○○○○○○○○
Trample ○○○○○○○○○
Trip ○○○○○○○○○

Advantages

Road

● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○
Evil ---- Neutral ---- Good

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Initiative

Base score: $1d10 + Dex + Wits + Bonus$

Health Bonus: _____

Initiative Bonus: _____

Armor Class: _____

Difficulty: _____

Experience: _____

Spellsave

Mental: $Wits$

Physical: $Sta + Armor Class$

Health

Base Hitpoints: _____

	Dice	Score	Range
Bruised			
Hurt	-1		
Injured	-2		
Wounded	-4		
Mauled	-6		
Crippled	-11		
Incapacitated			
Death		-7	-16

Total Hitpoints: _____ / _____